TOKKA ANALIZA

Primeros pasos en TOKKA Analiza

El menú principal parte por parte, tus partidos y sus tarjetas, la barra de módulos de la izquierda, la forma, las metas y la temporada, la campana, el cupo, y tu perfil con el escudo, la plantilla y el calendario. Lo que conviene dejar listo antes de analizar el primer partido.

1 Dónde se usa TOKKA Analiza

2 El menú principal, parte por parte

3 Mis partidos y sus tarjetas

4 La barra de la izquierda, módulo a módulo

5 La forma, las metas y la IA

6 La temporada de un vistazo

7 La campana de avisos

8 Tu perfil: escudo, equipo y formato

9 La plantilla

10 El calendario

11 Por dónde empezar

12 Dudas frecuentes

CAPÍTULO 1

Dónde se usa TOKKA Analiza

TOKKA Analiza se usa sobre todo en el **ordenador**: ahí etiquetas los partidos sobre el vídeo y abres los informes, con pantalla grande y teclado. El **móvil o la tablet** los usas en la banda, para el partido en directo, y para consultar tus partidos cuando no tienes el ordenador delante.

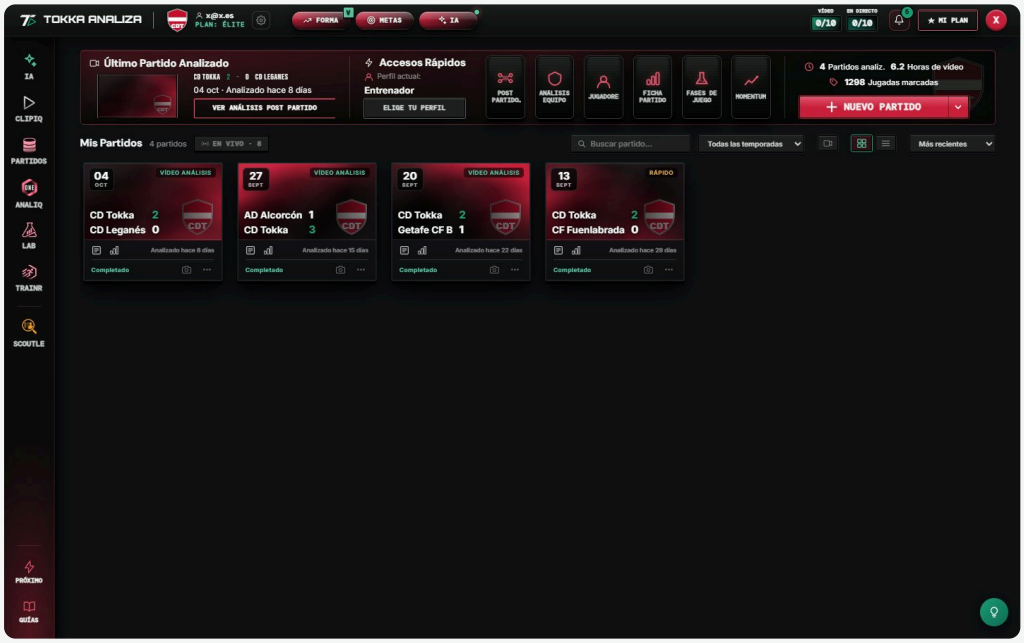
Entras siempre con la misma cuenta y todo lo que haces en un sitio está en el otro: un partido en directo del sábado lo abres el lunes en el ordenador con su informe.

> Antes de analizar el primer partido, dedica cinco minutos al perfil: el escudo, el nombre de tu equipo, los minutos por parte, el formato y la plantilla. Todo lo demás lo usa: sin plantilla, al etiquetar no tendrás a quién asignar las jugadas.

CAPÍTULO 2

El menú principal, parte por parte

Al entrar llegas al **menú principal** (el hub). Es la pantalla desde la que sale todo: tus partidos, los módulos, tu equipo y tu cuenta.



El menú principal de TOKKA Analiza

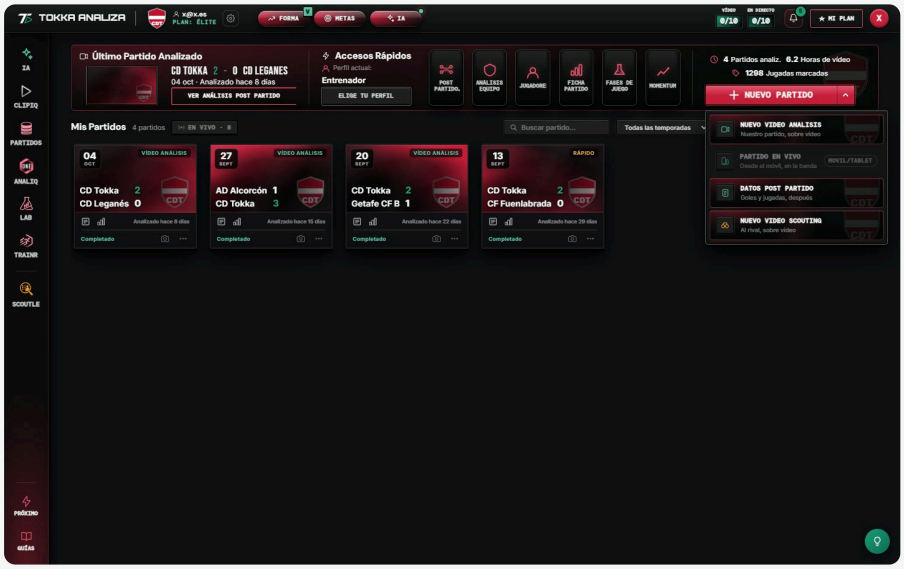
La barra de arriba

- **Tu escudo** y, a su lado, tu correo y tu plan. Pulsando el escudo o la **ruedecita** entras en tu **Perfil**.
- **Forma**, **Metas** e **IA**: tres cápsulas que te dicen cómo va el equipo sin entrar en ningún sitio (más abajo, cada una en detalle). La chapita de Forma es el último resultado; cuando la IA brilla, tienes una semana nueva preparada.
- **Los contadores del cupo**: **Vídeo** (los partidos que analizas sobre vídeo, completos y rápidos) y **En directo** (los de la banda), en usados de los que tienes este ciclo. Pasa el ratón por encima y te dice cuántos te quedan. En la prueba verás **Modo completo** y **Modo rápido** por separado, porque ahí van aparte.

- **La campana**: tus avisos, con el número de los pendientes.
- **Mi plan**: los planes y lo que incluye cada uno (lo explica la guía Compartir, exportar y tu cuenta).
- **El círculo con tu inicial**: tu cuenta. Gestionar suscripción, Contacto y soporte, Cómo funciona TOKKA (las guías), Gestionar cuenta y Cerrar sesión.

La fila de arriba del lienzo

- **Último partido analizado**: el marcador, la fecha, hace cuánto lo analizaste y **Ver análisis post partido**, para abrir su informe de un clic.
- **Accesos rápidos**: seis teclas a las pantallas que más usas. Debajo de **Perfil actual** está el perfil que tienes puesto (Entrenador, Analista, Analista de Vídeo, Director Deportivo, Entrenador de Porteros, Scouting / Ojeador, Preparador Físico o Coordinador). Con **Elige tu perfil** cambias de perfil y cambian las seis teclas; también puedes elegirlas tú (máximo seis) y pasa a ser tu perfil **Personalizado**.
- **Tus cifras**: **Partidos analiz.**, **Horas de vídeo** y **Jugadas marcadas**.
- **Nuevo partido**: el botón grande para empezar a etiquetar sobre vídeo. La flecha de su derecha despliega todas las formas de analizar un partido: **Nuevo video analisis** (tu partido, sobre vídeo), **Partido en vivo** (apagado en el ordenador, porque se hace desde el móvil o la tablet), **Datos post partido** (goles y jugadas, rellenados después) y **Nuevo video scouting** (al rival, sobre vídeo).



La flecha de Nuevo partido abierta: las cuatro formas de analizar un partido

Abajo a la derecha, la **bombilla** verde es **Ayuda y sugerencias**: desde ahí nos reportas un fallo o nos cuentas una idea, y lo leemos todo.

CAPÍTULO 3

Mis partidos y sus tarjetas

Debajo está **Mis partidos**, con cuántos tienes. A su derecha:

- **En vivo**: cambia la parrilla a tus partidos en directo (el número dice cuántos). Vuelve a pulsarlo para ver los de vídeo.
- **Buscar partido**, por equipo o rival.
- **Todas las temporadas**: filtra por temporada.

- El icono de la cámara: **Mis vídeos subidos**, donde puedes borrar los que aún no están en ningún partido.
- Las dos teclas de **tarjetas** o **lista**, y el orden (**Más recientes** y los demás).

Qué dice cada tarjeta

- Arriba a la izquierda, la **fecha** del partido; arriba a la derecha, **cómo se analizó**: **Vídeo análisis** (modo completo), **Rápido** (en naranja) o el scouting de un rival.
- Los dos equipos con su **marcador** y, de fondo, tu escudo (o la foto de portada que le pongas).
- Dos iconos: **Ficha del partido** (el informe estadístico) y **Análisis post partido (IA)**. A su lado, hace cuánto se analizó.
- Abajo, el **estado**: **Completado**, o **Borrador** si lo dejaste a medias (la tarjeta lo marca como "Partido sin terminar").
- La **cámara** pequeña: pon, cambia o quita la foto de portada de ese partido.
- Los **tres puntos**: todas las funciones de ese partido, por secciones. **Análisis**: Post partido IA, Análisis del equipo, Jugadores y Portero. **Partidos**: Ficha del partido y Comparador. **LAB**: Fases de juego, Momentum y Zona 14. **Trainr**: Gestión de cargas. En un borrador, solo **Continuar analizando**; en un rápido, su informe y sus clips.

Pulsar la tarjeta abre el partido: el informe si está completado, la pantalla de etiquetar si es un borrador.

CAPÍTULO 4

La barra de la izquierda, módulo a módulo

La barra de la izquierda está en todas las pantallas. Al pasar por cada módulo se abre su panel con las pantallas que tiene dentro; fuera del menú principal, arriba del todo aparece además **Inicio** para volver aquí.

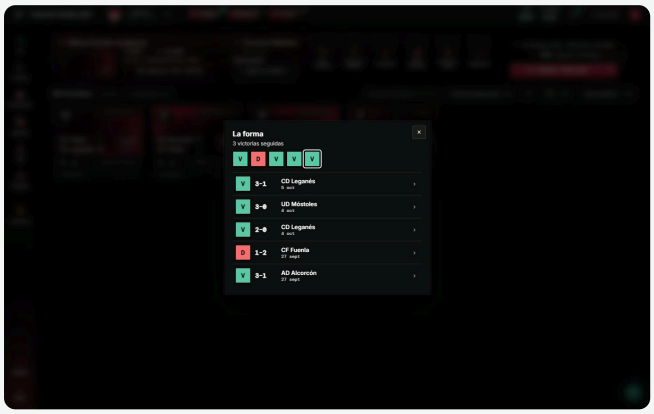
- **IA**: la semana que deja cada partido: los problemas, sus jugadas, dos entrenamientos dibujados y qué mirar el domingo. Tiene su propia guía, IA 11.
- **CLIPIQ**: las jugadas de tus partidos en vídeo. **Jugadas del partido** (eliges y recortas clips) y **Mi biblioteca** (tus clips guardados, por jugador).
- **Partidos**: **Nuevo partido**, **Exportar partidos** (todos tus datos en Excel o CSV), **Ficha del partido** (el informe estadístico) y **Comparador** (compara partidos y sus números).
- **Analiq**: el análisis con datos y campogramas. **Post partido / IA** (el informe con el agente de IA), **Análisis del equipo** (el rendimiento colectivo) y **Análisis jugadores** (el individual, con un interruptor arriba para pasar al análisis del portero).
- **LAB**: los análisis avanzados. **Modelo de juego** (el partido leído por fases), **Fases de juego**, **Momentum** (quién dominaba en cada rato) y **Zona 14** (la zona justo delante del área rival, la que más goles da).
- **Trainr**: los entrenamientos y el físico. **Pizarra ejercicios**, **Análisis de entreno**, **Análisis entreno porteros** y, separada por una línea, **Gestión de cargas** (los minutos de cada jugador).
- **Scoutle**: el Centro de Scouting, con su propia guía.
- Abajo del todo, **Próximo** (lo que estamos construyendo para TOKKA, las novedades que vienen) y **Guías** (este repositorio de guías en PDF).

> Cada módulo tiene su guía en este mismo repositorio: si es la primera vez que entras en uno, ábrela al lado.

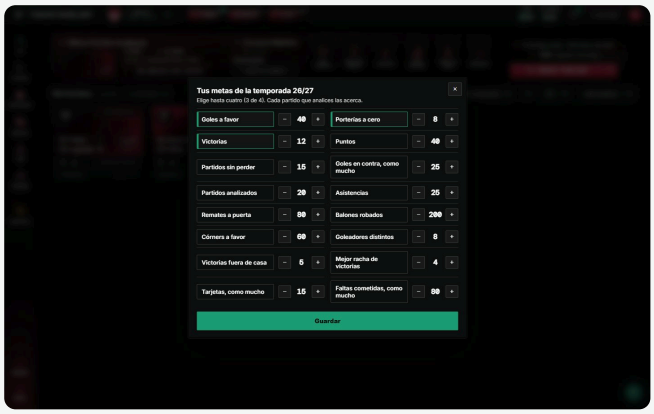
CAPÍTULO 5

La forma, las metas y la IA

Las tres cápsulas de arriba se abren en una ventana sin salir del menú principal.



La forma: los últimos cinco



Tus metas de la temporada

Forma

Tus **últimos cinco resultados** como chapas (V verde, E, D roja), con el más reciente marcado, y la racha que llevas debajo del título ("3 victorias seguidas"). Debajo, cada partido con su resultado, el rival y la fecha: **pulsa uno y se abre su informe**. Cuentan los partidos con vídeo, los rápidos y los del directo.

Metas

Los objetivos de tu temporada. Elige **hasta cuatro** (arriba te dice cuántos llevas, "3 de 4") de la lista: goles a favor, porterías a cero, victorias, puntos, partidos sin perder, goles en contra como mucho, partidos analizados, asistencias, remates a puerta, balones robados, córners a favor, goleadores distintos, victorias fuera de casa, mejor racha de victorias, tarjetas como mucho y faltas cometidas como mucho. Con **menos** y **más** pones la cifra, y **Guardar**.

Las elegidas se marcan con un borde verde. Cada partido que analizas las acerca, y el aro de la cápsula Metas dice cuánto llevas. Las que son "como mucho" funcionan al revés: lo bueno es no pasarse.

IA

La cápsula **IA** abre la semana que deja tu último partido. Cuando brilla y lleva su punto, hay una semana nueva preparada. Su guía es IA 11.

CAPÍTULO 6

La temporada de un vistazo

La **Temporada** junta toda la temporada en una pantalla. Llegas desde la Forma o desde el final de cada informe.



La temporada: cifras, partido a partido, radar de forma y listados

Las cifras de arriba

El balance (victorias, empates y derrotas, y cuántos partidos), los **puntos** (y por partido), los **goles** a favor y en contra, las **porterías a cero** (y en qué porcentaje de partidos), los **goles por partido** y los **encajados por partido**.

Partido a partido

La forma arriba y, debajo, todos los partidos: el resultado, el rival, la fecha y cómo se analizó con su dato clave (**vídeo** con la **calidad de las ocasiones** de los dos equipos; **directo**, **rápido** o **datos post partido** con sus remates). Toca uno y se abre su informe.

Radar de forma

Compara **los últimos tres partidos con los dos anteriores** en cinco cosas: **Rematamos**, **Nos rematan**, **Robamos**, **Perdemos** y **Tarjetas**. El verde es ahora y la línea discontinua, antes; hacia fuera es **más veces**: en Rematamos y Robamos eso es mejor, y en Nos rematan, Perdemos y Tarjetas, peor (lo recuerda la leyenda de debajo). Debajo, cada eje con su media de ahora, la de antes y el cambio en porcentaje, en verde si mejora y en rojo si empeora.

Las barras de abajo reparten el partido en tramos de quince minutos: vuestras acciones y el peligro del rival en cada uno. La frase final te dice **Vuestro tramo más flojo** y **Cuándo más peligro os crean**.

Listados

Los mejores de la plantilla en seis listas: **Goleadores**, **Asistencias**, **Tarjetas**, **Robos**, **Remates** y **Pérdidas**, con su barra. Arriba a la derecha, **Imprimir / PDF** para llevártela.

CAPÍTULO 7

La campana de avisos

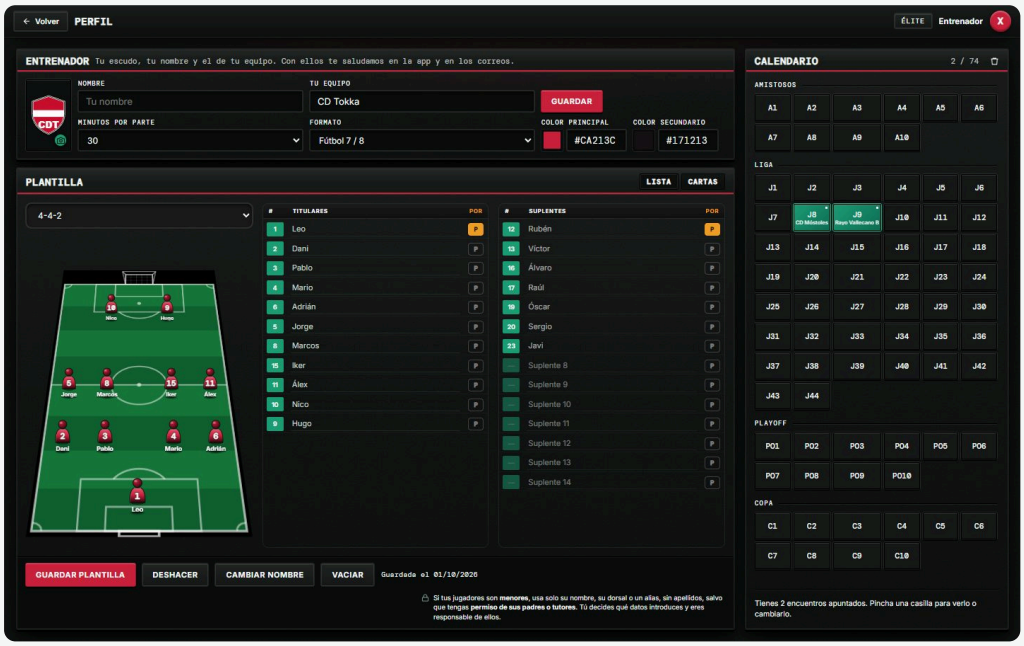
La **campana** de arriba te dice **qué toca hacer ahora**, según el día de la semana y cómo esté tu cuenta: un partido a medias que puedes continuar, algo de tu equipo que te falta por poner, un módulo que aún no has probado, o el aviso de que tu prueba se acaba. El número dice cuántos avisos hay.

La lista se calcula al abrirla, así que lo que ves es lo que vale en ese momento. Si la campana está tranquila, no hay nada urgente.

CAPÍTULO 8

Tu perfil: escudo, equipo y formato

Pulsa tu escudo (o la ruedecita) para entrar en el **Perfil**. Tiene tres bloques: Entrenador, Plantilla y Calendario.



El perfil: entrenador, plantilla y calendario

Entrenador

- **El escudo**: púlsalo para subir el de tu club. TOKKA saca de él tus dos colores y la app entera se tiñe con ellos, también lo que compartes.
- **Color principal** y **color secundario**: los que ha sacado del escudo. Puedes cambiarlos si prefieres otros.
- **Nombre** y **Tu equipo**: con ellos te saludamos en la app y en los correos, y el nombre de tu equipo se pone solo al crear cada partido.
- **Minutos por parte**: cuánto dura cada parte en tu categoría. Así la app sabe dónde está el descanso.
- **Formato**: **Fútbol 7 / 8** o **Fútbol 11**. Cambia el tamaño del campo y cómo se mide cada zona.
- **Guardar**, para que se quede.

CAPÍTULO 9

La plantilla

En el bloque **Plantilla** eliges la **formación** en el desplegable de la izquierda y el campo dibuja la alineación con los nombres según los pones.

- **Titulares** y **Suplentes**, cada uno con su **dorsal** y su **nombre o alias**.
- El botón **P** de cada fila marca a los porteros (se pone naranja). Tendrán su propio análisis y, al etiquetar, su propia ventana.

- **Guardar plantilla**: la deja guardada (debajo pone la fecha del último guardado). Al etiquetar un partido, **Cargar plantilla** la trae entera, así que solo la escribes una vez.
- **Deshacer**: vuelve a la última plantilla guardada.
- **Cambiar nombre**: cambia el nombre de un jugador en su ficha **y en todos los partidos guardados**, y conserva su temporada. No se puede deshacer, y te lo dice antes.
- **Vaciar**: deja la plantilla en blanco.
- Arriba a la derecha, **Lista** o **Cartas**: en Cartas ves a cada jugador como una carta con su media, que sube con lo que hace en vuestros partidos, y sus goles, asistencias y robos (los porteros, porterías a cero, tarjetas y partidos). Pulsa una para ir a su análisis.

> Ojo con escribir otro nombre encima de una casilla: para TOKKA es **otro jugador**, con su propia temporada. Si solo quieres corregir cómo se escribe el nombre de alguien, usa **Cambiar nombre**.

> Si tus jugadores son menores, usa solo su nombre, su dorsal o un alias, sin apellidos, salvo que tengas permiso de sus padres o tutores. Tú decides qué datos introduces.

CAPÍTULO 10

El calendario

A la derecha del perfil, el **Calendario** de la temporada en casillas: **Amistosos** (A1, A2...), **Liga** (J1 a J44), **Playoff** y **Copa**. Arriba, cuántos encuentros llevas apuntados de los posibles; la papelera vacía el calendario entero para empezar una temporada nueva.

1. Pincha una casilla.
2. Escribe el **rival**, la **fecha**, si es **en casa** o **fuera** y, si quieres, la **hora**.
3. Pulsa **Guardar**. La casilla se pone verde con el nombre del rival.

En un encuentro apuntado tienes además **Convocatoria**: eliges de tu plantilla quién va y la compartes con el grupo como imagen con tu escudo. Y **Quitar**, para borrar ese encuentro.

El calendario te ahorra trabajo después: al crear un partido y elegir su jornada, el rival, la fecha y quién es local se rellenan solos, y en el directo del móvil sale en **Tus partidos planificados**.

CAPÍTULO 11

Por dónde empezar

1. Entra en el **Perfil**: sube el escudo, pon tu nombre, el de tu equipo, los minutos por parte y el formato, y **Guardar**.
2. Rellena la **Plantilla**: formación, titulares y suplentes con dorsal y nombre, marca al portero con la P y **Guardar plantilla**.
3. Apunta los próximos partidos en el **Calendario**.
4. Elige tus **Metas** de la temporada desde su cápsula.
5. Elige tu **perfil** en Accesos rápidos para tener tus pantallas a un clic.
6. Analiza tu primer partido: sigue la guía **Etiquetar un partido con vídeo**.

CAPÍTULO 12

Dudas frecuentes

¿Puedo usar Analiza en el móvil? Sí, para el partido en directo y para consultar tus partidos. Para etiquetar sobre vídeo y trabajar con los módulos, el ordenador.

¿Qué diferencia hay entre Vídeo y En directo en el cupo? Son dos bolsas distintas: Vídeo cuenta los partidos que analizas sobre vídeo (completos y rápidos) y En directo los que etiquetas en la banda. Gastar uno no toca el otro. Se renuevan con tu ciclo.

¿Por qué la app se ve con los colores de mi club? Porque los saca de tu escudo. Si no te convencen, cámbialos en Color principal y Color secundario del perfil.

Me he equivocado escribiendo el nombre de un jugador. ¿Lo cambio en su casilla? No: eso crea otro jugador. Usa Cambiar nombre, que lo corrige en todo lo guardado y conserva su temporada.

¿Tengo que rellenar todo el calendario? No. Apunta los partidos que quieras; cuantos más tengas, menos escribes al crear cada partido.

¿Qué es un partido Borrador? Uno que empezaste a etiquetar y no cerraste. Púlsalo para continuar donde lo dejaste.

¿Qué cuenta en la Forma y la Temporada? Tus partidos completados: los de vídeo, los rápidos y los del directo. Los partidos de ejemplo no cuentan.

¿Dónde está la guía de cada pantalla? En Guías, abajo a la izquierda de la barra, o en tu cuenta, Cómo funciona TOKKA.